

# LA TELARAÑA

## CUENTO MATEMÁTICO INTERACTIVO

Etapa / curso	3º ciclo de primaria
Área/ materia	Matemáticas, Lengua castellana y literatura y Conocimiento del medio natural, social y cultural
Estrategia	<p>Lectura comprensiva</p> <p>Utilización de operaciones matemáticas en situaciones cotidianas y en contextos de resolución de problemas</p> <p>Verbalización de los enunciados</p> <p>Estrategias heurísticas de razonamiento de ensayo y error y de análisis de posibilidades</p> <p>Verbalización de las soluciones</p> <p>Creatividad para el desenlace del cuento</p>
Tiempo de realización	2/3 horas. Se puede utilizar parte de una jornada como actividad conjunta dentro del horario de lengua y matemáticas.
Contenidos	<p>Lectura comprensiva del texto literario</p> <p>El cuadrado: Características</p> <p>Razonamiento lógico aplicado al descubrimiento del tetraminó</p> <p>Números y operaciones: Números impares y cuadrados perfectos</p>
Competencias básicas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Competencia en comunicación lingüística</li> <li>• Competencia matemática</li> <li>• Competencia para aprender a aprender (investigaciones)</li> <li>• Competencia en el conocimiento e interacción del mundo físico (hábitat y alimentación de los ratones de campo)</li> <li>• Tratamiento de la información y Competencia digital</li> </ul>
Materiales	<p>El cuento</p> <p>Ordenador conectado a internet o pizarra digital</p> <p>Si no se dispusiera de ordenador con internet es necesario un material de matemáticas que se llama Creator, Polidrón o polígonos encajables.</p> <p>Palillos</p>