

MATEMÁTICAS CASERAS

CUENTO MATEMÁTICO INTERACTIVO

Etapa / curso	3er. ciclo de primaria
Área/ materia	Matemáticas Lengua castellana y literatura
Estrategia	Lectura comprensiva Estrategia heurística de ensayo y error Composición de títulos propios para comunicar conceptos matemáticos Planificación y disposición favorable para trabajar en grupo. Realización de un PowerPoint Perseverancia en la búsqueda de soluciones
Tiempo de realización	2/3 horas. Se puede utilizar parte de una jornada como actividad conjunta dentro del horario de lengua y matemáticas.
Contenidos	Razonamiento lógico aplicado a una investigación Sistema de coordenadas cartesianas: Descripción de posiciones y movimientos por medio de coordenadas Paralelas Figuras planas: El triángulo Cuerpos geométricos: Cilindro, pirámide, cono, prisma y esfera Polígonos Regulares: Características, ángulos interiores Teselación
Competencias básicas	<ul style="list-style-type: none"> • Competencia en comunicación lingüística • Competencia matemática • Competencia para aprender a aprender • Tratamiento de la información y competencia digital • Competencia cultural y artística • Autonomía e iniciativa personal • Competencia social y ciudadana
Materiales	El cuento Ordenador conectado a internet o pizarra digital Fotografías matemáticas